

Info : le niveau scolaire pris en compte pour l'inscription de votre enfant est celui de juin 2023.

NOTES

DU 11 JUILLET AU 24 AOÛT 2023

L'ÉCOLE BUISSONNIÈRE

ATELIERS LUDIQUES / SORTIES / COLO APPRENANTE

10 PLACES
PAR ATELIER
20 PLACES
PAR SORTIE

Ne pas jeter sur la voie publique

Les intervenants au projet :



INSCRIPTIONS À PARTIR DU 12 JUIN 2023
(gratuites et obligatoires)

Ouvert seulement aux enfants et jeunes scolarisés à LOUVIERS.

Infos & inscriptions : PASTEL 02 32 25 40 37



L'ÉCOLE BUISSONNIÈRE

Dans le cadre de son projet de Réussite Éducative mené à l'année, la Ville de Louviers propose une série d'activités pour apprendre tout en s'amusant pendant l'été. Ces ateliers ludiques visent à lutter contre le décrochage scolaire, à favoriser l'épanouissement, la confiance et l'autonomie des enfants et des jeunes du CP à la 3^{ème}.

JUILLET 2023

DATES	HORAIRES	ÂGE	LIÉU	ACTIVITÉ	THÈME		
Mardi 11	10h - 12h	CP → CM2	La Chaloupe	Café philo	Sciences et techniques		
	14h - 16h	6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Atelier Robotique			
Merc. 12	10h - 12h	CP → CM2		Ateliers scientifiques			
	14h - 16h	6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Atelier Robotique			
Jeudi 13	10h - 12h	CP → CM2		Ateliers scientifiques			
	14h - 16h	6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Atelier Robotique			
Mardi 18	10h - 12h	CP → CM1	Atelier autour du livre	Lecture et écriture			
	14h - 16h	CM2 → 3 ^{ème}	Atelier SLAM avec L'Eau qui dore®				
Merc. 19	10h - 12h	CP → CM2	Café philo				
	14h - 16h	CM2 → 3 ^{ème}	Atelier SLAM avec L'Eau qui dore®				
Jeudi 20	10h - 12h	CP → CM1	Atelier autour du livre				
	14h - 16h	CM2 → 3 ^{ème}	Atelier SLAM avec L'Eau qui dore®				
Mardi 25	10h - 12h	6 ^{ème} → 3 ^{ème}	Centre Pastel	Café philo	Numérique		
	14h - 16h			Atelier codage avec Conceptic®			
Merc. 26	10h - 12h			6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Centre Pastel	Atelier codage avec Conceptic®
	14h - 16h						
Jeudi 27	10h - 12h			6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Centre Pastel	Atelier codage avec Conceptic®
	14h - 16h						

AOÛT 2023

DATES	HORAIRES	ÂGE	LIÉU	ACTIVITÉ	THÈME			
Mardi 1 ^{er}	10h - 12h	CP → CM2	Musée	Atelier	Patrimoine			
	14h - 16h	6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Café philo				
Merc. 02	10h - 12h	6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Gymnase M. Marchand		Atelier		
	14h - 16h	CP → CM2				Initiation Base-Ball avec les Wallabies®		
Jeudi 03	Journée	6 ^{ème} → 3 ^{ème} → famille		Sortie		Visite et atelier au château Gaillard		
Mardi 08	10h - 12h	CP → CM2		Jardin de la Plaquette		Café philo	La Nature	
	14h - 16h	CE2 → 6 ^{ème}	Initiation Boxe Thaï avec Team Vince®					
Merc. 09	10h - 12h	CP → CE2	Gymnase M. Marchand		Initiation Base-Ball avec les Wallabies®			
	14h - 16h	CE2 → 6 ^{ème}			Initiation Escrime avec Escrime Louviers®			
Jeudi 10	10h - 12h	CP → CE2	Villa Calderon		Initiation Escrime avec Escrime Louviers®	Être élève		
	14h - 16h	CE2 → 6 ^{ème}			Construction d'une cabane à hérisson			
Merc. 16	10h - 16h	6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Jardin de la Plaquette	Pique-nique			
	10h - 12h				Café philo			
Jeudi 17	10h - 12h				6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Jardin de la Plaquette	Atelier jardin et poulailler
	14h - 16h							Café philo
Mardi 22	10h - 12h		6 ^{ème} → 3 ^{ème}		Villa Calderon	Café philo	Être élève	
	14h - 16h		CP → CM1			Révisions pour la rentrée avec Laura		
Merc. 23	10h - 12h	CM2 → 3 ^{ème}	Villa Calderon	Révisions pour la rentrée avec Déclik®				
	14h - 16h	CP → 3 ^{ème} → famille		Préparation de la sortie du jeudi				
Jeudi 24	Journée	CP → 3 ^{ème} → famille	Sortie	Visite et atelier au château du Champ de Bataille				

LA COLO APPRENANTE

Dix jeunes suivis dans le cadre du Programme de Réussite Éducative partiront en colonie à La Guéroude du 31 juillet au 04 août 2023. Accueillis par l'Association La Source, ils travailleront leur pratique artistique pour retrouver confiance en eux et se découvrir de nouvelles compétences.